Desarrollar un sistema en el cual la clase Banco tendrá un nombre y un atributo llamado cuenta que será una colección de tipo HashMap, está tendrá como key un objeto de la clase persona, el valor asociado será el saldo en su cuenta de tipo Double. El programa principal deberá instanciar 3 personas, y agregarlas a la colección del banco. Luego listar los clientes y obtener el saldo de una persona en particular, compruebe que la persona tiene una cuenta antes de buscar el saldo. Realice la iteración en la colección haciendo uso de un iterator.

Ejemplo de salida por consola:



